

ÖN DEĞERLENDİRME SONUÇ TUTANAĞI

RESMİ GAZETE İLAN TARİHİ	24.07.2026	PROGRAM	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA
İLAN NUMARASI	202607153	KADRO ÜNVANI	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ (DERS VERECEK)
BİRİM	ÇARŞIBAŞI MESLEK YÜKSEKOKULU	KADRO DERECESİ	6
BÖLÜM	YAZILIM, UYGULAMA GELİŞTİRME VE ÇÖZÜMLEME	KADRO ADEDİ	1
İLANDA ARANAN ÖZEL ŞART	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Dijital Oyun Tasarımı lisans programlarının birinden mezun olup bu alanların birinde veya Bilgisayar Animasyonu ve Oyun Teknolojileri, Dijital Oyun Tasarımı ve Teknolojileri, Oyun Tasarımı, Oyun ve Etkileşim Teknolojileri, Oyun Teknolojileri alanlarının birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak. Lisans mezuniyeti sonrasında belgelendirmek şartıyla dijital oyun konusunda en az 1 (bir) yıl deneyimi bulunmak		

S/N	TC KİMLİK NO	ADI SOYADI	PUANLAR				A+B TOPLAM PUAN	ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU	GİRİŞ SINAVININ YERİ, TARİH VE SAATİ
			ALES		LİSANS MEZUNİYET NOTU				
			PUAN	(A) %70	100'LÜK SİSTEM	(B) %30			
1	16*****88	Mu***** İlk*** YI****					İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR		
2	70*****52	Be*** N** DE*****					İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR		
3	31*****68	Ga**** YE*** M**					İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR		