

ÖN DEĞERLENDİRME SONUÇ TUTANAĞI

RESMİ GAZETE İLAN TARİHİ	9.09.2026	PROGRAM	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA
İLAN NUMARASI	202609121	KADRO ÜNVANI	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ (DERS VERECEK)
BİRİM	ÇARŞIBAŞI MESLEK YÜKSEKOKULU	KADRO DERECEŚİ	6
BÖLÜM	YAZILIM, UYGULAMA GELİŞTİRME VE ÇÖZÜMLEME	KADRO ADEDİ	1
İLANDA ARANAN ÖZEL ŞART	Bilgisayar Mühendisliđi, Yazılım Mühendisliđi, Bilişim Sistemleri Mühendisliđi, Dijital Oyun Tasarımı, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliđi, Çizgi Film ve Animasyon lisans programlarının birinden mezun olup bu alanların birinden veya Bilgisayar Animasyonu ve Oyun Teknolojileri, Dijital Oyun Tasarımı ve Teknolojileri, Oyun Tasarımı, Oyun ve Etkileşim Teknolojileri, Oyun Teknolojileri alanlarının birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak. Dijital oyun geliştirme, eğitsel oyunlar, 3B ortam tasarımı veya simülasyon geliştirme konusu üzerine bilimsel çalışma yapmış olmak		

S/N	TC KİMLİK NO	ADI SOYADI	PUANLAR				A+B TOPLAM PUAN	ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU	GİRİŞ SINAVININ YERİ, TARİH VE SAATİ
			ALES		LİSANS MEZUNİYET NOTU				
			PUAN	(A) %70	100'LÜK SİSTEM	(B) %30			
1	36*****60	Ab***** PA*****	79,416	55,591	94,630	28,389	83,980	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu ÇAD104 Tarih:05.10.2026 Saat:11.00
2	27*****62	Er** KA***	83,970	58,779	80,630	24,189	82,968	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	
3	64*****26	Sü****BA***** Fİ*****	72,524	50,766	88,560	26,568	77,334	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	
4	25*****16	Su**** CA****	73,845	51,692	84,360	25,308	77,000	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	
5	63*****18	Yu*** OD*****	77,092	53,964	66,630	19,989	73,953	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	
6	48*****62	Oğ** ŞA***	72,910	51,037	71,060	21,318	72,355	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	
7	70*****52	Be**** N** DE*****						İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR	
8	44*****54	Se*** GÜ*****						İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR	
9	31*****68	Ga**** YE*** M**						İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR	