

ÖN DEĞERLENDİRME SONUÇ TUTANAĞI
(Meslek Yüksekokulları İçin)

RESMÎ GAZETE İLAN TARİHİ	9 Temmuz 2025	ANABİLİM DALI	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA
İLAN NUMARASI	202507128	KADRO ÜNVANI	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ (DERS VERECEK)
BİRİM	ÇARŞIBAŞI MESLEK YÜKSEKOKULU	KADRO DERECESİ	6
BÖLÜM	YAZILIM, UYGULAMA, GELİŞTİRME VE ÇÖZÜMLEME	KADRO ADEDİ	1
İLANDA ARANAN ÖZEL ŞART	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği veya Bilgisayar v e Öğretim Teknolojileri Eğitimi alanlarının birinden lisans mezunu olup eğitsel oyun tasarımı alanında tezli yüksek lisans yapmış ve TÜBİTAK ar-ge projelerinde görev almış olmak.		

S/N	TC KİMLİK NO	ADI SOYADI	PUANLAR				A+B TOPLAM PUAN	ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU	GİRİŞ SINAVININ YERİ, TARİH VE SAATİ
			ALES		LİSANS MEZUNİYET NOTU				
			PUAN	(A) %70	100'LÜK SİSTEM	(B) %30			
1	49*****44	Er*** Fİ*****						İLAN ŞARTLARINI SAĞLAMİYOR	