

ÖN DEĞERLENDİRME SONUÇ TUTANAĞI

RESMÎ GAZETE İLAN TARİHİ	31.12.2025	PROGRAM	OYUN GELİŞTİRME VE PROGRAMLAMA
İLAN NUMARASI	202512216	KADRO ÜNVANI	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ (DERS VERECEK)
BİRİM	ÇARŞIBAŞI MESLEK YÜKSEKOKULU	KADRO DERECESİ	6
BÖLÜM	YAZILIM UYGULAMA GELİŞTİRME VE ÇÖZÜMLEME	KADRO ADEDİ	1
İLANDA ARANAN ÖZEL ŞART	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği veya Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi lisans programlarının birinden mezun olup bu alanların birinde tezli yüksek lisans yapmış olmak. Oyun tabanlı ortam tasarımı konusu üzerine çalışmalar yapmış ve belgelendirmek şartıyla TÜBİTAK tarafından desteklenen Ar-Ge projelerinde en az 1 (bir) yıl görev almış olmak		

S/N	TC KİMLİK NO	ADI SOYADI	PUANLAR				A+B TOPLAM PUAN	ÖN DEĞERLENDİRME SONUCU	GİRİŞ SINAVININ YERİ, TARİH VE SAATİ
			ALES		LİSANS MEZUNİYET NOTU				
			PUAN	(A) %70	100'LÜK SİSTEM	(B) %30			
1	49*****44	Er*** Fİ*****	73,242	51,270	77,600	23,280	74,550	GİRİŞ SINAVINA GİRMEYE HAK KAZANDI	Çarşıbaşı Meslek Yüksekokulu Ana Bina ÇAD104 Nolu Sınıf, Tarih:28.01.2026 Saat:10:00